게임 시작을 누른다

주사위를 굴릴 수 있게 됨

주사위 버튼을 누른다

주사위가 특정값을 나타내게됨

플레이어(me)에게 눈금수만큼 카드를 배분

이제 플레이어(me)를 중심으로 시계방향으로 자동으로 주사위가 굴러가며 각 npc에게 카드를 배분

각 플레이어는 눈금을 기억하고있음

-----------------

카드 배분이 끝나고

카드 배분이 끝났을 때 가장 눈금이 큰 사람부터 공격함(같을 경우 시계 반대 방향부터)